

Belajar Pemrograman dengan Bahasa Pemrograman C++ dan Java
 Pengarang : M. Shalahuddin dan Rosa A.S.
 Penerbit: INFORMATIKA
 Rp. 80.000

Revisi Buku Belajar Pemrograman dengan Bahasa Pemrograman C++ dan Java

Pada Halaman 474 dan 475

(kesalahan pada tempat pendeklarasian data sisip)
 Sebelumnya

Bahasa Manusia	Bahasa Algoritmik
mendeklarasikan <i>array</i> yang berisi bilangan seperti contoh di atas	<code>array [1..10] of integer tabInt <- (34, 67, 23, 28, 98, 15, 89, 67, 28, 18)</code>
mendeklarasikan data sisip sebagai inisialisasi perulangan yang diisi dengan nilai dari isi <i>array</i> indeks 2	<code>integer data_sisip <- tabInt.</code>
mendeklarasikan bilangan counter sebagai counter perulangan	<code>integer i</code>
mendeklarasikan perulangan yang memproses data sisip, didalamnya dideklarasikan	<code>for i<-2 to 10 do integer j <- i - 1 while (data_sisip < tabInt.) AND (j > 0) do (jika data array lebih kecil dari data</code>
Bahasa Manusia	Bahasa Algoritmik
bilangan counter untuk perulangan yang memproses pergeseran data	<code>sisip maka data array digeser ke belakang) tabInt.. = tabInt. j = j - 1 (end while) (menempatkan data sisip pada array) tabInt.. <- data_sisip (end for)</code>

yang benar
 (`integer data_sisip <- tabInt.` diganti `integer data_sisip <- tabInt.` dan dipindah tempatnya menjadi di dalam perulangan)

Bahasa Manusia	Bahasa Algoritmik
mendeklarasikan <i>array</i> yang berisi bilangan seperti contoh di atas	<code>array [1..10] of integer tabInt <- (34, 67, 23, 28, 98, 15, 89, 67, 28, 18)</code>
mendeklarasikan bilangan counter sebagai counter perulangan	<code>integer i</code>
mendeklarasikan perulangan yang memproses data sisip, didalamnya dideklarasikan bilangan counter untuk perulangan yang memproses pergeseran data	<pre> for i<-2 to 10 do integer data_sisip <- tabInt. integer j <- i - 1 while (data_sisip < tabInt.) AND (j > 0) do (jika data array lebih kecil dari data sisip maka data array digeser ke belakang) tabInt... = tabInt. j = j - 1 (end while) </pre>
Bahasa Manusia	Bahasa Algoritmik
	<pre> (menempatkan data sisip pada array) tabInt... <- data_sisip (end for) </pre>